



**dmsj**  
**SimRacing-Junior-Cup**  
**Ausschreibung**  
(Stand: 22.10.2022)

Name der Serie:

**dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2022**

DMSB-Genehmigungs-Nummer:

SRR-13453/22

**Status der Serie/Veranstaltungen**

National

**Vorwort:**

Die dmsj schreibt für Jugendliche zwischen 12 und 19 Jahren (Jahrgänge 2003 bis 2010) den dmsj –SimRacing-Junior-Cup 2022 aus. Grundlage dieser Ausschreibung sind das DMSB-Rundstrecken-Reglement für SimRacing, Beschlüsse und Bestimmungen der dmsj, die allgemeinen und besonderen Prädikatsbestimmungen der dmsj, das Anti-Doping-Regelwerk des DMSB, die Sportlichen und Technischen Serienbestimmungen (dmsj-SimRacing-Junior-Cup) mit den vom DMSB genehmigten Änderungen und Ergänzungen (Bulletins), die Ausschreibungen der Veranstaltungen mit eventuellen Änderungen und Ergänzungen, dem Ethikkodex des DMSB sowie den sonstigen Bestimmungen des DMSB oder der dmsj.

Ausschreiber / Organisation: **dmsj** – deutsche motor sport jugend  
Hahnstr. 70  
60528 Frankfurt am Main

Ansprechpartner: Robin Strycek

Tel.-Nr.: +49 69 633 007 47

Fax-Nr.: +49 69 633 007 30

Homepage: [www.dmsj.org](http://www.dmsj.org)

E-Mail: [rstrycek@dmsb.de](mailto:rstrycek@dmsb.de)

## **Inhaltsverzeichnis:**

### **Teil 1 Sportliches Reglement**

- 1. Einleitung**
- 2. Organisation**
  - 2.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie
  - 2.2 Name des zuständigen ASN
  - 2.3 ASN Visum/Genehmigungsnummer
  - 2.4 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)
  - 2.5 Zusammensetzung des Organisationskomitees
  - 2.6 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)
  - 2.7 Verwendete Simulation
- 3. Bestimmungen und Rechtsgrundlagen der Serie**
  - 3.1 Offizielle Sprache
  - 3.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung
- 4. Nennungen**
  - 4.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung
  - 4.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung
  - 4.3 Startnummern
- 5. Lizenzen**
  - a) Fahrer
  - b) Altersregelung
- 6. Veranstaltungen**
  - 6.1 Serien-Terminkalender
  - 6.2 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge
  - 6.3 Durchführung der Wettbewerbe
    - a) Training
    - b) Sprint-Format
      - i. Qualifikation
      - ii. Rennen
- 7. Wertung**
  - 7.1 Punktetabelle
  - 7.2 Punktegleichheit
  - 7.3 Wertungsklassen
- 8. Private Trainings und Tests**
- 9. Dokumentenabnahme**
  - 9.1 Zeitplan
  - 9.2 Fahrerbesprechung/Briefing
- 10. Rennen**
  - 10.1 Art der Rennkommission (ReKo)
  - 10.2 Sichtungsbereiche
  - 10.3 Kollisionsabfrage
  - 10.4 Full-Course-Yellow (FCY)
  - 10.5 Safety-Car
  - 10.6 Stop & Go Platz

- 11. Titel, Preise und Pokale**
  - 11.1 Titel Gesamtsieger
  - 11.2 Preise und Pokale
- 12. Protest**
- 13. Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung**
- 14. TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte**
- 15. Besondere Bestimmungen**

## **Teil 2 Technisches Reglement**

- 1. Technische Bestimmungen**
  - 1.1 Allgemeines/Präambel
  - 1.2 Fahrerausrüstung
  - 1.2 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern
  - 1.3 Gaming Computer
  - 1.4 Lenkrad
  - 1.5 Pedale
- 2. Software Bestimmungen**
  - 2.1 Allgemeines
  - 2.2 Software

**Diese Ausschreibung besteht aus 11 Seiten und 1 weiterer Anhang.**

## **Teil 1 Sportliches Reglement**

### **1. Einleitung**

Die Serie dmsj – SimRacing-Junior-Cup wird in Übereinstimmung mit den Bestimmungen des DMSB-Rundstreckenreglement für Simracing durchgeführt. Sie findet in Übereinstimmung mit den Sportlichen und den Technischen Bestimmungen der Serie statt.

Die Wettbewerbe werden nach dem DMSB-Rundstreckenreglement für Simracing durchgeführt, soweit nachfolgend oder in der jeweiligen Veranstaltungsausschreibung nichts anderes bestimmt ist.

### **2. Organisation**

#### **2.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie**

Die dmsj nachfolgend Serienausschreiber genannt, schreibt für das Jahr 2022 den dmsj - SimRacing-Junior-Cup aus.

Es werden ausschließlich folgende Fahrzeuge verwendet:

- **Porsche 911 (991) GT3 Cup**

#### **2.2 Name des zuständigen ASN**

DMSB – Deutscher Motor Sport Bund e.V.

#### **2.3 Genehmigungs-Nummer**

Die ausgeschriebene Serie mit dem vorliegenden Reglement ist vom Deutschen Motor Sport Bund mit Datum am 30.09.2022 unter Reg.-Nr.: SRR-13453/22 genehmigt.

#### **2.4 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)**

dmsj- deutsche motor sport jugend, Hahnstr. 70, 60528 Frankfurt am Main

#### **2.5 Zusammensetzung des Organisationskomitees**

Serienkoordinator:	Johannes Schirdewahn
Stellv. Serienkoordinator	Robin Strycek
technischer Organisationsleiter	Gunnar Miesen

#### **2.6 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte) (siehe auch jeweilige Veranstaltungsausschreibung)**

Race Director:	<u>TBA</u>	Liz.-Nummer	_____
1. SR-Official:	<u>TBA</u>	Liz.-Nummer	_____
2. SR-Official:	<u>TBA</u>	Liz.-Nummer	_____
Driver Steward:	<u>Robin Strycek</u>		

#### **2.7 Verwendete Simulation**

Im Rahmen der Serie wird die Simulation Assetto Corsa (Kunos Simulazioni 2014) verwendet.

### **3. Bestimmungen der Serie**

#### **3.1 Offizielle Sprache**

Deutsch.

Nur der deutsche, vom DMSB genehmigte, Reglementtext ist verbindlich.

#### **3.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung**

- (1) Die Teilnehmer (Fahrer) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- (2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Ab Beginn der Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch den Vorsitzenden der ReKo vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- (3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen, vorbehaltlich der Zustimmung des DMSB, sofern der Kalender betroffen ist, Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

### **4. Nennungen**

#### **4.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung**

Der Fahrer muss sich mit dem vom Serienausschreiber herausgegebenen „Antrag auf Einschreibung“ bis zum 10.11.2022 um die Zulassung zum dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2022 bewerben.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, auch später eingehende Anträge anzunehmen.

Der Antrag ist vollständig ausgefüllt unter folgender Adresse abzugeben:

<https://www.dmsj.org/dmsj-meisterschaften/dmsj-simracing-junior-cup/>

Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragen und bevollmächtigen Bewerber und Fahrer den Serienausschreiber, in seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei denen Wertungsläufen zur dmsj – SimRacing-Junior-Cup durchgeführt werden, abzugeben (Blocknennung).

Mit der Einschreibung verpflichtet sich der Bewerber und/oder Fahrer an allen Wertungsläufen teilzunehmen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie dmsj - SimRacing-Junior-Cup 2022 bei weniger als 15 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Die Einschreibungen werden nach dem Eingangsdatum bearbeitet. Hierbei werden nur Einschreibungen bearbeitet, bei denen die Einschreibgebühr eingegangen ist. Die Einschreibung ist erst nach schriftlicher Bestätigung durch den Serienausschreiber angenommen und verbindlich.

#### **4.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung**

Die Einschreibung zum dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2022 ist kostenfrei.

Die angenommenen Teilnehmer erhalten eine schriftliche Bestätigung der Einschreibung. Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor „Anträge auf Einschreibung“ mit Angabe von Gründen abzulehnen.

#### 4.3 Startnummern

Die Teilnehmer erhalten vom Serienausschreiber permanente Startnummern für die komplette Saison.

Die Vergabe der Startnummern ist abhängig von der Wertungsklasse des Teilnehmers. Den einzelnen Klassen stehen folgende Startnummern zur Auswahl:

U19: 2 bis 99  
U15: 100 bis 199

Die Fahrer erhalten die Möglichkeit im Nennformular eine Wunschstartnummer zu hinterlegen, jedoch besteht kein Anspruch auf diese Wunschstartnummer.

#### 5. Lizenzen

##### a) Fahrer

Die Fahrer/ -innen des dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2022 benötigen keine Fahrerlizenz.

Werksangehörige der dmsj – deutschen motor sport jugend und der ADAC Travel & Event Mittelrhein GmbH und deren Tochtergesellschaften sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

##### b) Altersregelung

Gemäß den dmsj Prädikatsbestimmungen für den dmsj – SimRacing-Junior-Cup

#### 6. Veranstaltungen

##### 6.1 Serien-Terminkalender (ggf. vorläufige Termine)

Datum	Strecke	Einheitsfahrzeug
20.11.2022	Imola	Porsche 911 GT3 Cup
27.11.2022	Nürburgring	Porsche 911 GT3 Cup
11.12.2022	Spa	Porsche 911 GT3 Cup

##### 6.2 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge

maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge: 36

##### 6.3 Durchführung der Wettbewerbe

Die Läufe des Wettbewerbs werden online durchgeführt.

Auflistung der Veranstaltungen:

(Strecke; Datum und Uhrzeit; Austragungsort)

Strecke	Datum	Uhrzeit	Rennformat
Imola	20.11.2022	16 Uhr bis ca. 18:30 Uhr	Sprint
Nürburgring	27.11.2022	16 Uhr bis ca. 18:30 Uhr	Sprint
Spa	11.12.2022	16 Uhr bis ca. 18:30 Uhr	Sprint

Ein detaillierter Zeitplan findet sich ab dem Montag vor der Veranstaltung im [virtuellen Aushang](#) oder unter [www.dmsj.org/simracing](http://www.dmsj.org/simracing)

Informationen zu Live-Stream und Live Timing findet Ihr ebenfalls unter [www.dmsj.org/simracing](http://www.dmsj.org/simracing)

##### a) Training

Zum freien Training wird den Teilnehmern der Serie 7 Tage vor einer Veranstaltung ein 24 Stunden geöffneter Trainingsserver zur Verfügung gestellt.

## **b) Sprint-Format**

### **i. Zeittraining**

Die Länge des Zeittrainings beträgt 15 Minuten. Gewertet wird die schnellste gültige Rundenzeit jedes Teilnehmers. Das Resultat ergibt vorbehaltlich der Entscheidungen der Rennkommission das Resultat für Rennen 1.

Das Qualifikationsminimum für die Zulassung zum Start ergibt sich aus dem Mittel der schnellsten gefahrenen Rundenzeit/en im offiziellen Zeittraining (Trainingsergebnis Platz 1) plus 10%. Fahrer, die diese Qualifikation nicht erreichen, werden grundsätzlich zum Start nicht zugelassen. Die endgültige Entscheidung hierüber trifft der Race Director.

### **ii. Wertungsläufe**

Es werden zwei Wertungsläufe á 30 Minuten + 1 Runde gefahren.

Die Startaufstellung für Rennen 1 ergibt sich aus dem Ergebnis des Zeittrainings. In Rennen 2 ergibt sich die Startaufstellung aus dem Ergebnis von Rennen 1 dabei starten die ersten 10 in umgedrehter Reihenfolge. (Reverse Grid)

Alle Wertungsläufe werden mit einem stehenden Start mit versetzter Startaufstellung (GP-Start) gestartet.

## **7. Wertung**

### **7.1 Punktetabelle und Wertungsmodus**

Sieger eines Wertungslaufes ist der Teilnehmer, welcher die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Teilnehmer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75% der Distanz des Siegers zurückgelegt haben.

Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer folgende Punkte:

mind. 75% der vorgesehenen Distanz	=	100% der Punkte
mind. 50% der vorgesehenen Distanz	=	75% der Punkte
unter 50% der vorgesehenen Distanz	=	0% der Punkte

Eine Wertung erfolgt nur, wenn mindestens 3 Teilnehmer in der jeweiligen Klasse zum Rennen gestartet sind.

Die Vergabe der Meisterschaftspunkte ist im Anhang A geregelt.

Für die Jahresendwertung werden alle Ergebnisse der einzelnen Rennen berücksichtigt. Es gibt kein Streichresultate.

### **7.2 Punktegleichheit**

Besteht bei der Endauswertung Punktegleichheit zwischen mehreren Fahrern, entscheidet die größere Anzahl der ersten, dann der zweiten und der weiteren Plätze aller durchgeführten Läufe.

### **7.3 Wertungsklassen**

Im dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2022 werden zusätzlich zur Gesamtwertung noch folgende Wertungsklassen ausgeschrieben:

U19 – für Fahrer/ -innen der Jahrgänge 2003 – 2006.

U15 – für Fahrer/ -innen der Jahrgänge 2007 – 2010.

## **8. Private Trainings und Tests**

Private Trainings und Tests sind während der Teilnahme am dmsj – SimRacing-Junior-Cup nicht limitiert.

## 9. Dokumentenabnahme

Folgende Dokumente müssen vom Fahrer/Bewerber vorgelegt werden:

- Nennbestätigung
- Fahrzeugskin

Die Dokumentenabnahme erfolgt spätestens bei der Fahrerbesprechung.

Die Fahrzeugskins müssen bis zum **10.11.2022** per Mail an [livery@dmsj.org](mailto:livery@dmsj.org) eingereicht werden.

### 9.1 Zeitplan Dokumentenabnahme

Siehe Veranstaltungsausschreibung bzw. Aushang

### 9.2 Fahrerbesprechung/Briefing

Das Briefing erfolgt über Teamspeak. Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme an der Fahrerbesprechung/Briefing (gemäß Unterschriftenliste/Präsenz im Voice Chat) zieht ohne besondere Strafverfahren eine Strafe gemäß Strafenkatalog nach sich.

## 10. Rennen

### 10.1 Art der Rennkommission (ReKo)

Die Live-Rennkommission verfolgt alle Sessions mittels der Zufallssichtung. Im Anschluss an die Veranstaltung wird die Rennkommission nur bei einem Protest tätig.

### 10.2 Sichtungsbereiche

Zufallssichtung: Es kann ein komplettes Rennen eines oder mehrerer Fahrer gesichtet werden.

### 10.3 Kollisionsabfrage

Nur in der Boxengasse findet keine Kollisionsabfrage statt.

### 10.4 Neutralisation eines Rennens

- 1) Der Rennleiter/Renndirektor kann ein Training, Qualifying oder ein Rennen neutralisieren. Davon wird Gebrauch gemacht, wenn die Rennstrecke blockiert ist, langsam fahrende Fahrzeuge auf der Strecke sind, bzw. bei verunfallten Fahrzeugen am Streckenrand, jedoch ein Rennabbruch nicht nötig erscheint.
- 2) Wenn diese Entscheidung getroffen wurde, kündigt die ReKo über In-Game Chat und Teamspeak die Neutralisation mit „Full Course Yellow in ...“ an und gibt den Teilnehmern einen angemessenen Countdown den er mit „Full Course Yellow now - Full Corse Yellow“ beendet.
- 3) Ab diesem Zeitpunkt herrscht Überholverbot, alle Teilnehmer sind angewiesen ihr Tempo angemessen zu reduzieren. Das Führungsfahrzeug darf 10 Sekunden nach Beginn einer FCY-Phase eine Geschwindigkeit von 100 Km/h +/- 5 Km/h nicht überschreiten. Alle nachfolgenden Fahrzeuge haben sich der Geschwindigkeit des vor ihm fahrenden Fahrzeugs anzupassen und zum führenden Fahrzeug aufzuschließen.
- 4) Drive-Through-/Stop & Go-/Zeitstrafen dürfen während einer Neutralisation nicht angetreten werden. Dies gilt nicht für den Fall, dass sich das Fahrzeug zu Beginn der Neutralisation bereits in der Einfahrt zur Boxengasse befunden hat.
- 5) Es darf in die Box gefahren werden, aber die Ausfahrt darf erst dann erfolgen, wenn dieses durch die Rennkommission erlaubt wird. Das wieder einfahrende Fahrzeug



kann der Formation in moderater Geschwindigkeit folgen, bis es zum letzten Fahrzeug aufgeschlossen hat.

- 6) Wenn der Rennleiter/Renndirektor entscheidet, die Neutralisationsphase zu beenden, werden die Teilnehmer per In-Game Chat und Teamspeak rechtzeitig über den Restart informiert.
- 7) Das Ende einer Neutralisationsphase wird über Teamspeak mit „Green Flag – Track Clear“ durch die Rennleitung ausgerufen. Das Führungsfahrzeug darf ab dem in der Fahrerbesprechung vom Renndirektor genannten Stelle beschleunigen. Es darf erst ab der Start-Ziellinie überholt werden.
- 8) Jede während der Neutralisationsphase gefahrene Runde zählt als Rennrunde.
- 9) Wird das Rennen während der Neutralisationsphase beendet, wird an der Ziellinie die karierte Flagge gezeigt.

### **10.5 Safety-Car**

Es wird kein Safety-Car eingesetzt.

### **10.6 Stop & Go Platz**

Der Platz zum Antreten einer Stop & Go Strafe befindet sich am eigenen Boxenstellplatz.

## **11. Titel, Preisgeld und Pokale**

### **11.1 Titel Gesamtsieger**

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im dmsj – SimRacing-Junior-Cup erhält den Titel:

**„Sieger dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2022“**

Die Fahrer/ -innen mit der höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen einer Wertungsklasse erhalten den Titel:

Klasse U19: **„Sieger U19-Klasse im dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2022“**

Klasse U15: **„Sieger U15-Klasse im dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2022“**

### **11.2 Preise und Pokale**

Die ersten 3 Plätze der Gesamtwertung sowie jeder Klasse erhalten Medaillen.

## **12. Protest**

Es gilt eine Protestfrist von 15 Minuten nach Ende des letzten Rennens der Veranstaltung. Proteste müssen über das im virtuellen Aushang verfügbare online Formular eingereicht werden. Eine Protestkaution wird nicht gefordert.

## **13. Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung**

- (1) Bei Entscheidungen des DMSB, der Rennkommission, des Renndirektors, des Serienausschreibers oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.
- (2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen des DMSB bzw. der Rennkommission und des Renndirektors sowie der Beauftragten des DMSB und des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.

#### **14. TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte**

Alle Copyright und Bildrechte liegen bei der dmsj – deutsche motor sport jugend im DMSB e.V. einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen des dmsj – SimRacing-Junior-Cup übernommen werden.

Alle Fernsehrechte des dmsj – SimRacing-Junior-Cup, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen bei der dmsj – deutsche motor sport jugend im DMSB e.V..

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung der dmsj – deutsche motor sport jugend im DMSB e.V. verboten.

#### **15. Besondere Bestimmungen**

Die Besonderen Serienbestimmungen sind im Anhang veröffentlicht.

## **Teil 2 Technisches Reglement**

### **1 Technische Bestimmungen**

#### **1.1 Allgemeines/Präambel**

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten. Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder Reglementverstöße nach sich ziehen.

#### **1.2 Fahrerausrüstung**

Es wird vorausgesetzt, dass ein kompatibles Lenkrad sowie Pedale verwendet werden. Für die Kommunikation ist es dringend erforderlich, ein Headset (Kopfhörer mit integriertem Mikrofon) zu benutzen.

#### **1.3 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern**

Die aktuellen DMSB-Vorschriften für Werbung an Wettbewerbsfahrzeugen und Startnummern im Simracing sind einzuhalten (s. DMSB-SimRacing Reglement 2022 Art. 20).

Unter Beachtung der DMSB Vorschriften für Startnummern und Werbung an Fahrzeugen im Simracing ist folgende verbindliche Werbung am Wettbewerbsfahrzeug vorgeschrieben:

- Die bei den Fahrzeug Templates ersichtlichen Logos dürfen hinsichtlich Ihrer Position, Größe sowie der Erkennbarkeit nicht verändert werden. Für die Teilnehmer gilt es diese Einheitlichen Vorlagen für Ihre Fahrzeugdesigns zu verwenden. Die Templates werden den Teilnehmern im virtuellen Aushang der Serie zur Verfügung gestellt.

Für die Fahrerausrüstung werden keine besonderen Werbevorschriften festgelegt.

### **2. Software Bestimmungen**

#### **2.1 Allgemeines**

Zusätzlich zum Technischen Reglement gemäß Teil 2 dieser Ausschreibung gelten darüber hinaus nachfolgende Software Bestimmungen.

#### **2.2 Software**

Jeder Fahrer ist selbst dafür verantwortlich, die zu verwendende Simulation und weitere Software Dritter (falls vorgeschrieben), sowie deren Lizenzen zu besitzen.

Weitere Software:

- Teamspeak Kommunikations Client (kostenloser Download unter <https://www.teamspeak.com/de/> )
- SimSync (wird im virtuellen Aushang veröffentlicht)

### **3. Fahrzeugeinstellungen**

#### **3.1 Fahrzeugversionen**

Es werden ausschließlich folgende Fahrzeuge verwendet:

- **Porsche 911 (991) GT3 Cup**

Dabei dürfen nur die in der Simulation befindliche(n) Version(en) verwendet werden.

#### **3.2 Fahrzeug Setup**

Alle Fahrzeuge werden mit einem einheitlichen Setup ausgestattet, einem sogenannten Fixed-Setup. Zu verwenden ist ausschließlich das vom Veranstalter auf dem Server hinterlegte Fixed-Setup.

Folgende Einstellungsmöglichkeiten bleiben den Teilnehmern freigestellt:

- Reifendruck, Bremsbalance, Bremsdruck, Traktionskontrolle/TC (ein/aus), ABS (ein/aus)

## Anhang A:

### Meisterschaftspunkte:

#### Sprint-Format:

Für die Wertungsläufe im Sprint-Format werden folgende Punkte vergeben:

Rennen 1				Rennen 2			
1. Platz	40. Punkte	16. Platz	5. Punkte	1. Platz	30. Punkte	16. Platz	15. Punkte
2. Platz	33. Punkte	17. Platz	4. Punkte	2. Platz	29. Punkte	17. Platz	14. Punkte
3. Platz	28. Punkte	18. Platz	3. Punkte	3. Platz	28. Punkte	18. Platz	13. Punkte
4. Platz	25. Punkte	19. Platz	2. Punkte	4. Platz	27. Punkte	19. Platz	12. Punkte
5. Platz	22. Punkte	20. Platz	1. Punkte	5. Platz	26. Punkte	20. Platz	11. Punkte
6. Platz	19. Punkte	21. Platz	-	6. Platz	25. Punkte	21. Platz	10. Punkte
7. Platz	17. Punkte	22. Platz	-	7. Platz	24. Punkte	22. Platz	9. Punkte
8. Platz	15. Punkte	23. Platz	-	8. Platz	23. Punkte	23. Platz	8. Punkte
9. Platz	13. Punkte	24. Platz	-	9. Platz	22. Punkte	24. Platz	7. Punkte
10. Platz	11. Punkte	25. Platz	-	10. Platz	21. Punkte	25. Platz	6. Punkte
11. Platz	10. Punkte	26. Platz	-	11. Platz	20. Punkte	26. Platz	5. Punkte
12. Platz	9. Punkte	27. Platz	-	12. Platz	19. Punkte	27. Platz	4. Punkte
13. Platz	8. Punkte	28. Platz	-	13. Platz	18. Punkte	28. Platz	3. Punkte
14. Platz	7. Punkte	29. Platz	-	14. Platz	17. Punkte	29. Platz	2. Punkte
15. Platz	6. Punkte	30. Platz	-	15. Platz	16. Punkte	30. Platz	1. Punkte

Die schnellste gefahrene Runde im Zeittraining wird mit 4 Punkten belohnt.

Die schnellste gefahrene Rennrunde jedes Rennens wird mit 2 Meisterschaftspunkten belohnt.