



Ausschreibung

(Stand: 15.09.2021)

Name der Serie:

dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2021

DMSB-Genehmigungs-Nummer:

SR-12721/21

Status der Serie/Veranstaltungen

National

Vorwort:

Die dmsj schreibt für Jugendliche zwischen 12 und 19 Jahren (Jahrgänge 2002 bis 2009) den dmsj –SimRacing-Junior-Cup 2021 aus. Grundlage dieser Ausschreibung sind das DMSB-Rundstrecken-Reglement für SimRacing, Beschlüsse und Bestimmungen der dmsj, die allgemeinen und besonderen Prädikatsbestimmungen der dmsj, das Anti-Doping-Regelwerk des DMSB, die Sportlichen und Technischen Serienbestimmungen (dmsj-SimRacing-Junior-Cup) mit den vom DMSB genehmigten Änderungen und Ergänzungen (Bulletins), die Ausschreibungen der Veranstaltungen mit eventuellen Änderungen und Ergänzungen, dem Ethikkodex des DMSB sowie den sonstigen Bestimmungen des DMSB oder der dmsj.

Ausschreiber / Organisation: **dmsj** – deutsche motor sport jugend
Hahnstr. 70
60528 Frankfurt am Main

Ansprechpartner: Johannes Schirdewahn

Tel.-Nr.: +49 69 633 007 62

Fax-Nr.: +49 69 633 007 30

Homepage: www.dmsj.org

E-Mail: info@dmsj.org

Inhaltsverzeichnis:

Teil 1 Sportliches Reglement

- 1. Einleitung**
- 2. Organisation**
 - 2.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie
 - 2.2 Name des zuständigen ASN
 - 2.3 ASN Visum/Genehmigungsnummer
 - 2.4 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)
 - 2.5 Zusammensetzung des Organisationskomitees
 - 2.6 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte)
 - 2.7 Verwendete Simulation
- 3. Bestimmungen und Rechtsgrundlagen der Serie**
 - 3.1 Offizielle Sprache
 - 3.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung
- 4. Nennungen**
 - 4.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung
 - 4.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung
 - 4.3 Startnummern
- 5. Lizenzen**
 - a) Fahrer
 - b) Altersregelung
- 6. Veranstaltungen**
 - 6.1 Serien-Terminkalender
 - 6.2 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge
 - 6.3 Durchführung der Wettbewerbe
 - a) Training
 - b) Sprint-Format
 - i. Qualifikation
 - ii. Rennen
 - c) Endurance-Format
 - i. Qualifikation
 - ii. Rennen
- 7. Wertung**
 - 7.1 Punktetabelle
 - 7.2 Punktegleichheit
 - 7.3 Wertungsklassen
- 8. Private Trainings und Tests**
- 9. Dokumentenabnahme**
 - 9.1 Zeitplan
 - 9.2 Fahrerbesprechung/Briefing

- 10. Rennen**
 - 10.1 Art der Rennkommission (ReKo)
 - 10.2 Sichtungsbereiche
 - 10.3 Kollisionsabfrage
 - 10.4 Full-Course-Yellow (FCY)
 - 10.5 Safety-Car
 - 10.6 Stop & Go Platz

- 11. Titel, Preise und Pokale**
 - 11.1 Titel Gesamtsieger
 - 11.2 Preise und Pokale

- 12. Protest**

- 13. Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung**

- 14. TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte**

- 15. Besondere Bestimmungen**

Teil 2 Technisches Reglement

- 1. Technische Bestimmungen**
 - 1.1 Allgemeines/Präambel
 - 1.2 Fahrerausrüstung
 - 1.2 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern
 - 1.3 Gaming Computer
 - 1.4 Lenkrad
 - 1.5 Pedale

- 2. Software Bestimmungen**
 - 2.1 Allgemeines
 - 2.2 Software

Diese Ausschreibung besteht aus 11 Seiten und 1 weiterer Anhang.

Teil 1 Sportliches Reglement

1. Einleitung

Die Serie dmsj – SimRacing-Junior-Cup wird in Übereinstimmung mit den Bestimmungen des DMSB-Rundstreckenreglement für Simracing durchgeführt. Sie findet in Übereinstimmung mit den Sportlichen und den Technischen Bestimmungen der Serie statt.

Die Wettbewerbe werden nach dem DMSB-Rundstreckenreglement für Simracing durchgeführt, soweit nachfolgend oder in der jeweiligen Veranstaltungsausschreibung nichts anderes bestimmt ist.

Die Serie wird von folgenden Firmen unterstützt:

- ADAC Travel & Event Mittelrhein GmbH
- P1 Media e. V.
- Rheser Mineralbrunnen GmbH

2. Organisation

2.1 Einzelheiten zu den Titeln und Prädikaten der Serie

Die dmsj nachfolgend Serienausschreiber genannt, schreibt für das Jahr 2021 den dmsj - SimRacing-Junior-Cup aus.

Es werden ausschließlich folgende Fahrzeuge verwendet:

- Tatuus FA01
- Audi TT Cup
- BMW M235i Racing Cup
- Porsche 911 (991) GT3 Cup

2.2 Name des zuständigen ASN

DMSB – Deutscher Motor Sport Bund e.V.

2.3 Genehmigungs-Nummer

Die ausgeschriebene Serie mit dem vorliegenden Reglement ist vom Deutschen Motor Sport Bund mit Datum am 14.10.2021 unter Reg.-Nr.: SR-12721/21 genehmigt.

2.4 Name des Veranstalters/Promoters, Adresse und Kontaktdaten (permanentes Büro)

dmsj- deutsche motor sport jugend, Hahnstr. 70, 60528 Frankfurt am Main

2.5 Zusammensetzung des Organisationskomitees

Serienkoordinator:	Johannes Schirdewahn
Stellv. Serienkoordinator	Kevin Meinhardt
dmsj Fachberater:	Robin Strycek
technischer Organisationsleiter	Gunnar Miesen

2.6 Liste der Offiziellen (permanente Sportwarte) (siehe auch jeweilige Veranstaltungsausschreibung)

Race Director:	<u>TBA</u>	Liz.-Nummer	_____
1. SR-Official:	<u>TBA</u>	Liz.-Nummer	_____
2. SR-Official:	<u>TBA</u>	Liz.-Nummer	_____
Driver Steward:	<u>Robin Strycek</u>		

2.7 Verwendete Simulation

Im Rahmen der Serie wird die Simulation Assetto Corsa (Kunos Simulazioni 2014) verwendet.

3. Bestimmungen der Serie

3.1 Offizielle Sprache

Deutsch.

Nur der deutsche, vom DMSB genehmigte, Reglementtext ist verbindlich.

3.2 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung, Absage der Veranstaltung

- (1) Die Teilnehmer (Fahrer) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.
- (2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden. Ab Beginn der Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch den Vorsitzenden der ReKo vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer, Rundenzahl und Sportwarte oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.
- (3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen, vorbehaltlich der Zustimmung des DMSB, sofern der Kalender betroffen ist, Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

4. Nennungen

4.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung

Der Fahrer muss sich mit dem vom Serienausschreiber herausgegebenen „Antrag auf Einschreibung“ bis zum 07.11.2021 um die Zulassung zum dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2021 bewerben.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, auch später eingehende Anträge anzunehmen.

Der Antrag ist vollständig ausgefüllt unter folgender Adresse abzugeben:

www.dmsj-simracing-junior-cup.de/einschreibung

Mit dem „Antrag auf Einschreibung“ beauftragen und bevollmächtigen Bewerber und Fahrer den Serienausschreiber, in seinem Namen Nennungen zu den Veranstaltungen bei denen Wertungsläufen zur dmsj – SimRacing-Junior-Cup durchgeführt werden, abzugeben (Blocknennung).

Mit der Einschreibung verpflichtet sich der Bewerber und/oder Fahrer an allen Wertungsläufen teilzunehmen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie dmsj - SimRacing-Junior-Cup 2021 bei weniger als 15 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Die Einschreibungen werden nach dem Eingangsdatum bearbeitet. Hierbei werden nur Einschreibungen bearbeitet, bei denen die Einschreibgebühr eingegangen ist. Die Einschreibung ist erst nach schriftlicher Bestätigung durch den Serienausschreiber angenommen und verbindlich.

4.2 Nenngeld für die Saison und je Veranstaltung

Die Einschreibung zum dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2021 ist kostenfrei.

Die angenommenen Teilnehmer erhalten eine schriftliche Bestätigung der Einschreibung. Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor „Anträge auf Einschreibung“ mit Angabe von Gründen abzulehnen.

4.3 Startnummern

Die Teilnehmer erhalten vom Serienausschreiber permanente Startnummern für die komplette Saison.

Die Vergabe der Startnummern ist abhängig von der Wertungsklasse des Teilnehmers. Den einzelnen Klassen stehen folgende Startnummern zur Auswahl:

U19: 2 bis 99
U15: 100 bis 199

Die Fahrer erhalten die Möglichkeit im Nennformular eine Wunschstartnummer zu hinterlegen, jedoch besteht kein Anspruch auf diese Wunschstartnummer.

5. Lizenzen

a) Fahrer

Die Fahrer/ -innen des dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2020 benötigen keine Fahrerlizenz.

Werksangehörige der dmsj – deutschen motor sport jugend und der ADAC Travel & Event Mittelrhein GmbH und deren Tochtergesellschaften sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

b) Altersregelung

Gemäß den dmsj Prädikatsbestimmungen für den dmsj – SimRacing-Junior-Cup

6. Veranstaltungen

6.1 Serien-Terminkalender (ggf. vorläufige Termine)

Datum	Strecke	Einheitsfahrzeug
14.11.2021	Red Bull Ring	Tatuus FA01
21.11.2021	Circuit Catalunya	BMW 235i Cup
05.12.2021	Zandvoort	Audi TT-RS Cup
19.12.2021	Nürburgring	Porsche 911 GT3 Cup

6.2 Maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge

maximale Anzahl der zulässigen Fahrzeuge: 36 Stück

6.3 Durchführung der Wettbewerbe

Die Läufe des Wettbewerbs werden online durchgeführt.

Auflistung der Veranstaltungen:

(Strecke; Datum und Uhrzeit; Austragungsort)

Strecke	Datum	Uhrzeit	Rennformat
Red Bull Ring	14.11.2021	16 Uhr bis ca. 18:30 Uhr	Sprint
Circuit Catalunya	21.11.2021	16 Uhr bis ca. 18:30 Uhr	Endurance
Zandvoort	05.12.2021	16 Uhr bis ca. 18:30 Uhr	Sprint
Nürburgring	19.12.2021	18 Uhr bis ca. 20:30 Uhr	Endurance

Ein detaillierter Zeitplan findet sich ab dem Montag vor der Veranstaltung im [virtuellen Aushang](#) oder unter www.dmsj.org/simracing

Informationen zu Live-Stream und Live Timing findet Ihr ebenfalls unter www.dmsj.org/simracing

a) Training

Zum freien Training wird den Teilnehmern der Serie 7 Tage vor einer Veranstaltung ein 24 Stunden geöffneter Trainingsserver zur Verfügung gestellt.

b) Sprint-Format

i. Zeittraining

Die Länge des Zeittrainings beträgt 15 Minuten. Gewertet wird die schnellste gültige Rundenzeit jedes Teilnehmers. Das Resultat ergibt vorbehaltlich der Entscheidungen der Rennkommission das Resultat für Rennen 1.

Das Qualifikationsminimum für die Zulassung zum Start ergibt sich aus dem Mittel der schnellsten gefahrenen Rundenzeit/en im offiziellen Zeittraining (Trainingsergebnis Platz 1) plus 10%. Fahrer, die diese Qualifikation nicht erreichen, werden grundsätzlich zum Start nicht zugelassen. Die endgültige Entscheidung hierüber trifft der Race Director.

ii. Wertungsläufe

Es werden zwei Wertungsläufe á 30 Minuten + 1Runde gefahren.

Die Startaufstellung für Rennen 1 ergibt sich aus dem Ergebnis des Zeittrainings. In Rennen 2 ergibt sich die Startaufstellung aus dem Ergebnis von Rennen 1 dabei starten die ersten 10 in umgedrehter Reihenfolge. (Reverse Grid)

Alle Wertungsläufe werden mit einem stehenden Start mit versetzter Startaufstellung (GP-Start) gestartet.

c) Endurance-Format

i. Zeittraining

Die Länge des Zeittrainings beträgt 10 Minuten. Die Teilnehmer dürfen max. 2 gezeitete Runden absolvieren. Gewertet wird die schnellste gültige Rundenzeit jedes Teilnehmers. Das Resultat ergibt vorbehaltlich der Entscheidungen der Rennkommission die Startaufstellung für das Qualifying Rennen.

Das Qualifikationsminimum für die Zulassung zum Start ergibt sich aus dem Mittel der schnellsten gefahrenen Rundenzeit/en im offiziellen Zeittraining (Trainingsergebnis Platz 1) plus 10%. Fahrer, die diese Qualifikation nicht erreichen, werden grundsätzlich zum Start nicht zugelassen. Die endgültige Entscheidung hierüber trifft der Race Director.

ii. Wertungsläufe

Es werden zwei Wertungsläufe gefahren, ein Qualifikations-Rennen und ein Hauptrennen.

Das Qualifikations-Rennen (QR) geht über eine Distanz von 15 Minuten + 1 Runde. Die Startaufstellung für das Qualifikations-Rennen (QR) ergibt sich aus dem Ergebnis des Zeittrainings.

Das Hauptrennen (HR) geht über eine Distanz von 45 Minuten + 1 Runde. Die Teilnehmer müssen im Hauptrennen vor der letzten Runde einen Pflichtboxenstopp absolvieren. Bei diesem Boxenstopp muss mind. 1 Liter Sprit nachgetankt werden und mind. 2 Reifen gewechselt werden. Die Startaufstellung ergibt sich aus dem Ergebnis des Qualifikations-Rennens (QR).

Alle Wertungsläufe werden mit einem stehenden Start mit versetzter Startaufstellung (GP-Start) gestartet.

7. Wertung

7.1 Punktetabelle und Wertungsmodus

Sieger eines Wertungslaufes ist der Teilnehmer, welcher die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Teilnehmer, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75% der Distanz des Siegers zurückgelegt haben.

Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer folgende Punkte:

mind. 75% der vorgesehenen Distanz = 100% der Punkte

mind. 50% der vorgesehenen Distanz = 75% der Punkte

unter 50% der vorgesehenen Distanz = 0% der Punkte

Eine Wertung erfolgt nur, wenn mindestens 3 Teilnehmer in der jeweiligen Klasse zum Rennen gestartet sind.

Die Vergabe der Meisterschaftspunkte ist im Anhang A geregelt.

Für die Jahresendwertung werden alle Ergebnisse der einzelnen Rennen berücksichtigt.

Es gibt kein Streichresultate.

7.2 Punktegleichheit

Besteht bei der Endauswertung Punktegleichheit zwischen mehreren Fahrern, entscheidet die größere Anzahl der ersten, dann der zweiten und der weiteren Plätze aller durchgeführten Läufe.

7.3 Wertungsklassen

Im dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2021 werden zusätzlich zur Gesamtwertung noch folgende Wertungsklassen ausgeschrieben:

U19 – für Fahrer/ -innen der Jahrgänge 2002 - 2005.

U15 – für Fahrer/ -innen der Jahrgänge 2006 – 2009.

8. Private Trainings und Tests

Private Trainings und Tests sind während der Teilnahme am dmsj – SimRacing-Junior-Cup nicht limitiert.

9. Dokumentenabnahme

Folgende Dokumente müssen vom Fahrer/Bewerber vorgelegt werden:

Nennbestätigung

Fahrzeugskin

Die Dokumentenabnahme erfolgt spätestens bei der Fahrerbesprechung.

Die Fahrzeugskins müssen bis zum 30.10.2021 per Mail an livery@dmsj.org eingereicht werden.

9.1 Zeitplan Dokumentenabnahme

Siehe Veranstaltungsausschreibung bzw. Aushang

9.2 Fahrerbesprechung/Briefing

Das Briefing erfolgt über Teamspeak. Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme an der Fahrerbesprechung/Briefing (gemäß

Unterschriftenliste/Präsenz im Voice Chat) zieht ohne besondere Strafverfahren eine Strafe gemäß Strafenkatalog nach sich.

10. Rennen

10.1 Art der Rennkommission (ReKo)

Die Live-Rennkommission verfolgt alle Sessions mittels der Zufallssichtung. Im Anschluss an die Veranstaltung wird die Rennkommission nur bei einem Protest tätig.

10.2 Sichtungsbereiche

Zufallssichtung: Es kann ein komplettes Rennen eines oder mehrerer Fahrer gesichtet werden.

10.3 Kollisionsabfrage

Nur in der Boxengasse findet keine Kollisionsabfrage statt.

10.4 Neutralisation eines Rennens

- 1) Der Rennleiter/Renndirektor kann ein Training, Qualifying oder ein Rennen neutralisieren. Davon wird Gebrauch gemacht, wenn die Rennstrecke blockiert ist, langsam fahrende Fahrzeuge auf der Strecke sind, bzw. bei verunfallten Fahrzeugen am Streckenrand, jedoch ein Rennabbruch nicht nötig erscheint.
- 2) Wenn diese Entscheidung getroffen wurde, kündigt die Reko über In-Game Chat und Teamspeak die Neutralisation mit „Full Course Yellow in ...“ an und gibt den Teilnehmern einen angemessenen Countdown den er mit „Full Course Yellow now - Full Corse Yellow“ beendet.
- 3) Ab diesem Zeitpunkt herrscht Überholverbot, alle Teilnehmer sind angewiesen ihr Tempo angemessen zu reduzieren. Das Führungsfahrzeug darf 10 Sekunden nach Beginn einer FCY-Phase eine Geschwindigkeit von 100 Km/h +/- 5 Km/h nicht überschreiten. Alle nachfolgenden Fahrzeuge haben sich der Geschwindigkeit des vor ihm fahrenden Fahrzeugs anzupassen und zum führenden Fahrzeug aufzuschließen.
- 4) Drive-Through-/Stop & Go-/Zeitstrafen dürfen während einer Neutralisation nicht angetreten werden. Dies gilt nicht für den Fall, dass sich das Fahrzeug zu Beginn der Neutralisation bereits in der Einfahrt zur Boxengasse befunden hat.
- 5) Es darf in die Box gefahren werden, aber die Ausfahrt darf erst dann erfolgen, wenn dieses durch die Rennkommission erlaubt wird. Das wieder einfahrende Fahrzeug kann der Formation in moderater Geschwindigkeit folgen, bis es zum letzten Fahrzeug aufgeschlossen hat.
- 6) Wenn der Rennleiter/Renndirektor entscheidet, die Neutralisationsphase zu beenden, werden die Teilnehmer per In-Game Chat und Teamspeak rechtzeitig über den Restart informiert.
- 7) Das Ende einer Neutralisationsphase wird über Teamspeak mit „Green Flag – Track Clear“ durch die Rennleitung ausgerufen. Das Führungsfahrzeug darf ab dem in der Fahrerbesprechung vom Renndirektor genannten Stelle beschleunigen. Es darf erst ab der Start-Ziellinie überholt werden.
- 8) Jede während der Neutralisationsphase gefahrene Runde zählt als Rennrunde.
- 9) Wird das Rennen während der Neutralisationsphase beendet, wird an der Ziellinie die karierte Flagge gezeigt.

10.5 Safety-Car

Es wird kein Safety-Car eingesetzt.

10.6 Stop & Go Platz

Der Platz zum Antreten einer Stop & Go Strafe befindet sich am eigenen Boxenstellplatz.

11. Titel, Preisgeld und Pokale

11.1 Titel Gesamtsieger

Der Fahrer mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen im dmsj – SimRacing-Junior-Cup erhält den Titel:

„Sieger dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2021“

Die Fahrer/ -innen mit der höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen einer Wertungsklasse erhalten den Titel:

Klasse U19: **„Sieger U19-Klasse im dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2021“**

Klasse U15: **„Sieger U15-Klasse im dmsj – SimRacing-Junior-Cup 2021“**

11.2 Preise und Pokale

Die ersten 3 Plätze der Gesamtwertung sowie jeder Klasse erhalten Medaillen.

Der Sieger der Gesamtwertung erhält außerdem eine Wildcard für die Teilnahme an der gesamten Saison der „DMSB SimRacing Championship 2022“.

12. Protest

Es gilt eine Protestfrist von 15 Minuten nach Ende des letzten Rennens der Veranstaltung. Proteste müssen über das im virtuellen Aushang verfügbare online Formular eingereicht werden. Eine Protestkaution wird nicht gefordert.

13. Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung

- (1) Bei Entscheidungen des DMSB, der Rennkommission, des Renndirektors, des Serienausschreibers oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.
- (2) Aus Maßnahmen und Entscheidungen des DMSB bzw. der Rennkommission und des Renndirektors sowie der Beauftragten des DMSB und des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.

14. TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte

Alle Copyright und Bildrechte liegen bei der dmsj – deutsche motor sport jugend im DMSB e.V. einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen des dmsj – SimRacing-Junior-Cup übernommen werden.

Alle Fernsehrechte des dmsj – SimRacing-Junior-Cup, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen bei der dmsj – deutsche motor sport jugend im DMSB e.V..

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung der dmsj – deutsche motor sport jugend im DMSB e.V. verboten.

15. Besondere Bestimmungen

Die Besonderen Serienbestimmungen sind im Anhang veröffentlicht.

Teil 2 Technisches Reglement

1 Technische Bestimmungen

1.1 Allgemeines/Präambel

Alles nicht ausdrücklich durch dieses Reglement Erlaubte ist verboten. Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen oder Reglementverstöße nach sich ziehen.

1.2 Fahrerausrüstung

Es wird vorausgesetzt, dass ein kompatibles Lenkrad sowie Pedale verwendet werden. Für die Kommunikation ist es dringend erforderlich, ein Headset (Kopfhörer mit integriertem Mikrofon) zu benutzen.

1.3 Werbung an Fahrerausrüstung/Wettbewerbsfahrzeug und Startnummern

Die aktuellen DMSB-Vorschriften für Werbung an Wettbewerbsfahrzeugen und Startnummern im Simracing sind einzuhalten (s. DMSB- Rundstreckenreglement für Simracing 2019, Art. 20).

Unter Beachtung der DMSB Vorschriften für Startnummern und Werbung an Fahrzeugen im Simracing ist folgende verbindliche Werbung am Wettbewerbsfahrzeug vorgeschrieben:

- Die bei den Fahrzeug Templates ersichtlichen Logos dürfen hinsichtlich Ihrer Position, Größe sowie der Erkennbarkeit nicht verändert werden. Für die Teilnehmer gilt es diese Einheitlichen vorlagen für Ihre Fahrzeugdesigns zu verwenden. Die Templates werden den Teilnehmern im virtuellen Aushang der Serie zur Verfügung gestellt.

Für die Fahrerausrüstung werden keine besonderen Werbevorschriften festgelegt.

2. Software Bestimmungen

2.1 Allgemeines

Zusätzlich zum Technischen Reglement gemäß Teil 2 dieser Ausschreibung gelten darüber hinaus nachfolgende Software Bestimmungen.

2.2 Software

Jeder Fahrer ist selbst dafür verantwortlich, die zu verwendende Simulation und weitere Software Dritter (falls vorgeschrieben), sowie deren Lizenzen zu besitzen.

Weitere Software:

- Teamspeak Kommunikations Client (kostenloser download unter <https://www.teamSpeak.com/de/>)
- SimSync (wird im virtuellen Aushang veröffentlicht)

3. Fahrzeugeinstellungen

3.1 Fahrzeugversionen

Es werden ausschließlich folgende Fahrzeuge verwendet:

- Tatuus FA01
- Audi TT Cup
- BMW M235i Racing Cup
- Porsche 911 (991) GT3 Cup

Dabei dürfen nur die in der Simulation befindliche(n) Version(en) verwendet werden.

3.2 Fahrzeug Setup

Alle Fahrzeuge werden mit einem einheitlichen Setup ausgestattet, einem sogenannten Fixed-Setup. Zu verwenden ist ausschließlich das vom Veranstalter auf dem Server hinterlegte Fixed-Setup.

Folgende Einstellungsmöglichkeiten bleiben den Teilnehmern freigestellt:

- Reifendruck, Bremsbalance, Bremsdruck, Traktionskontrolle/TC (ein/aus), ABS (ein/aus)

**Anhang A:
Meisterschaftspunkte:**

Sprint-Format:

Für die Wertungsläufe im Sprint-Format werden folgende Punkte vergeben:

Rennen 1				Rennen 2			
1. Platz	40. Punkte	16. Platz	5. Punkte	1. Platz	30. Punkte	16. Platz	15. Punkte
2. Platz	33. Punkte	17. Platz	4. Punkte	2. Platz	29. Punkte	17. Platz	14. Punkte
3. Platz	28. Punkte	18. Platz	3. Punkte	3. Platz	28. Punkte	18. Platz	13. Punkte
4. Platz	25. Punkte	19. Platz	2. Punkte	4. Platz	27. Punkte	19. Platz	12. Punkte
5. Platz	22. Punkte	20. Platz	1. Punkte	5. Platz	26. Punkte	20. Platz	11. Punkte
6. Platz	19. Punkte	21. Platz	-	6. Platz	25. Punkte	21. Platz	10. Punkte
7. Platz	17. Punkte	22. Platz	-	7. Platz	24. Punkte	22. Platz	9. Punkte
8. Platz	15. Punkte	23. Platz	-	8. Platz	23. Punkte	23. Platz	8. Punkte
9. Platz	13. Punkte	24. Platz	-	9. Platz	22. Punkte	24. Platz	7. Punkte
10. Platz	11. Punkte	25. Platz	-	10. Platz	21. Punkte	25. Platz	6. Punkte
11. Platz	10. Punkte	26. Platz	-	11. Platz	20. Punkte	26. Platz	5. Punkte
12. Platz	9. Punkte	27. Platz	-	12. Platz	19. Punkte	27. Platz	4. Punkte
13. Platz	8. Punkte	28. Platz	-	13. Platz	18. Punkte	28. Platz	3. Punkte
14. Platz	7. Punkte	29. Platz	-	14. Platz	17. Punkte	29. Platz	2. Punkte
15. Platz	6. Punkte	30. Platz	-	15. Platz	16. Punkte	30. Platz	1. Punkte

Die schnellste gefahrene Runde im Zeittraining wird mit 4 Punkten belohnt.

Die schnellste gefahrene Rennrunde jedes Rennens wird mit 2 Meisterschaftspunkten belohnt.

Endurance-Format:

Für die Wertungsläufe im Endurance-Format werden folgende Punkte vergeben:

Qualifying Race				Hauptrennen			
1. Platz	20. Punkte	16. Platz	-	1. Platz	60. Punkte	16. Platz	30. Punkte
2. Platz	17. Punkte	17. Platz	-	2. Platz	58. Punkte	17. Platz	28. Punkte
3. Platz	15. Punkte	18. Platz	-	3. Platz	56. Punkte	18. Platz	26. Punkte
4. Platz	13. Punkte	19. Platz	-	4. Platz	54. Punkte	19. Platz	24. Punkte
5. Platz	11. Punkte	20. Platz	-	5. Platz	52. Punkte	20. Platz	22. Punkte
6. Platz	10. Punkte	21. Platz	-	6. Platz	50. Punkte	21. Platz	20. Punkte
7. Platz	9. Punkte	22. Platz	-	7. Platz	48. Punkte	22. Platz	18. Punkte
8. Platz	8. Punkte	23. Platz	-	8. Platz	46. Punkte	23. Platz	16. Punkte
9. Platz	7. Punkte	24. Platz	-	9. Platz	44. Punkte	24. Platz	14. Punkte
10. Platz	6. Punkte	25. Platz	-	10. Platz	42. Punkte	25. Platz	12. Punkte
11. Platz	5. Punkte	26. Platz	-	11. Platz	40. Punkte	26. Platz	10. Punkte
12. Platz	4. Punkte	27. Platz	-	12. Platz	38. Punkte	27. Platz	8. Punkte
13. Platz	3. Punkte	28. Platz	-	13. Platz	36. Punkte	28. Platz	6. Punkte
14. Platz	2. Punkte	29. Platz	-	14. Platz	34. Punkte	29. Platz	4. Punkte
15. Platz	1. Punkte	30. Platz	-	15. Platz	32. Punkte	30. Platz	2. Punkte

Die schnellste gefahrene Runde im Zeittraining wird mit 4 Punkten belohnt.

Die schnellste gefahrene Rennrunde des Hauptrennens wird mit 2 Meisterschaftspunkten belohnt.